

# JONATHAN GONÇALVES MARZURKIEWICZ

Técnico em Informática e Programador

 (67) 99857-1555  jonathanmarzurkiewicz@gmail.com  JhonyC13

## RESUMO

Tem interesse na área de tecnologia no geral, principalmente criação de sites e desenvolvimento de software. É formado no curso técnico integrado em informática no Instituto Federal de Mato Grosso do Sul - Campus Campo Grande. Está no 1º semestre do curso de Sistemas de Informação na UFMS. Foi bolsista do projeto "Uma Nova História para Educação Fiscal do MS", em que desenvolveu jogos educativos para a SEFAZ/MS. Está disposto a aprender novos conteúdos no ramo da informática e aberto a novas experiências. Aprende rápido, é dedicado e organizado, além de lidar bem com pessoas.

## HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Inglês Intermediário;
- Criação de Sites (HTML5, CSS3, JavaScript, PHP);
- Criação de jogos utilizando Godot;
- Proatividade;
- Boa comunicação;
- Falar em público.
- Conhecimento básico de banco de dados (MySQL, PostgreSQL)

## FORMAÇÃO

### 2023 - 2025 | ENSINO MÉDIO TÉCNICO - IFMS

Curso Técnico Integrado em Informática

### 2026 - ATUAL | SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - UFMS

Curso de Sistemas da Informação na Universidade Federal de Mato Grosso do Sul.

## EXPERIÊNCIAS

### 2023 - 2023 | GRUPO DE ROBÓTICA COM ARDUÍNO IFMS - CAMPUS CAMPO GRANDE

Criação de robôs utilizando arduino e desenvolvimento de códigos para o funcionamento correto dos robôs, conforme os objetivos de cada um.

### 2024 - 2026 | PROJETO "UMA NOVA HISTÓRIA PARA EDUCAÇÃO FISCAL DO MS"

Programador Bolsista

Criação de jogos educativos utilizando o motor de jogos Godot, desde a idealização da história e mecânicas até implementação dos códigos e testes. O projeto conseguiu 2º lugar no Prêmio Nacional de Educação Fiscal, na categoria Tecnologia.

## IDIOMAS

- Inglês: Nível A2 - Cambridge English: Flyers (Pontuação Máxima: 15/15 escudos, obtida em 2022).